Magna Veritas

Nom de Couverture		
Nom	Grade	Supérieur

Description

Taille		Poids		Profession			
Yeux		Cheveux		Nationalité		Lieu d'habitation	
Revenu mensuel		Epargne		Armure			

Force	Agilité	Volonté	Précision	Perception	Apparence	Pouvoir		Blessures	

Difficulté	Potentiel de réussite																	
	1	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**	**-**	**7**	**8**	**-**	**9**	**-**	**-**	**10**	**-**	**11**	**-**	**12**
Très difficile	11	13	21	22	23	24	25	26	32	33	34	35	41	43	46	53	61	66
Difficile	13	21	32	34	36	43	45	51	54	55	56	62	64	66	66	66	66	66
Moyen	16	24	43	46	54	62	63	64	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66
Facile	31	43	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66

Talents	Diff	Niv	Carac	Exp	Talents	Diff	Niv	Carac	Exp	Talents	Diff	Niv	Carac	Exp
Physique					**Communication**					**Combat**				
Acrobatie	-3		Ag		Baratin	-1		App		Ar. de poing	-2		Pe	
Grimpé	-2		Ag		Discussion	-2		Vo		Ar. d'épaule	-3		Pr	
Nage	-1		Fo		Tactique	-2		App		Ar. lourde	-4		Fo	
Course	-1		Fo		Stratégie	-3		Vo		Esquive	-1		Ag	
Moto	-2		Pe		Séduction	-1		App		Lancer	-2		Pr	
Voiture	-2		Pe		Savoir-faire	-3		App		Ar. de contact	-2		Ag	
Camion	-2		Pe		Langues	-4	-	Vo	-	Ar. con. lourde	-3		Fo	
Hélicoptère	-4		Pr					Vo		Corps à Corps	-1		Ag	
Survie	-2		Pe					Vo		Spécialisation	Var	-	Var	-
Spécialisation	Var	-	Var	-				Vo						
					Spécialisation	Var	-	Var	-					
Artistique					**Scientifique**					**Ruse**				
Danse	-3		Ag		Médecine	-4		Vo		Discrétion	-1		Ag	
Peinture	-2		Pe		Chimie	-4		Vo		Crochetage	-3		Pr	
Sculpture	-3		Pr		Mécanique	-3		Vo		Manipulation	-2		Ag-Pr	
Dessin	-3		Pe		Electronique	-4		Vo						
Comédie	-2		Vo		Informatique	-4		Vo						

Copyright Nitro - http://insmv.free.fr - 2001

Invocation de son supérieur

Possibilité d'intervention	

Récupration des PP

	Nombre

Notes / Equipements

Pouvoirs de grade

Arme Magique	
Caractéristique	
Objet Magique	
1er Pouvoir	
2ème Pouvoir	

Pouvoirs

Type	Nom	Coût	Niv.	Portée	Att.	Def,	Num